

Тиждень інформатики «У вирі інформаційних технологій»

Девіз: «Хто володіє інформацією, той володіє світом!»

1. Конкурс газет з інформатики.

Умови: Як ви розумієте, у газетах висвітлюється різноманітна інформація, містяться цікаві рубрики, новини, усмішки, оголошення, поради, крилаті вислови, і т.п.

Ваша «Інформаційна газета» повинна мати обов'язкову сторінку «Інформатика в особистостях (видатні люди в галузі високих технологій)» та рубрику «15 великих винаходів ХХ століття, які склали золотий фонд людства» (коротенька розповідь про один з винаходів), та ін. Вказати клас, дата випуску газети, хто працював над оформленням. Розмір газети: не менше 4 аркушів формату А4. Беруть участь учні 5-11 класів.

2. Конкурс на кращий малюнок,

Умови: аркуші формату від А4 і більше. Обов'язково вказаний клас і автор.

Малюнків може бути кілька від класу. Беруть участь учні 5-11 класів.

3. Конкурс – змагання на швидкість управління мишею.

Умови: Виконати вправу за найкоротший проміжок часу. 1 представник від класу. Беруть участь учні 5-11 класів. (Використовуються тренажер управління мишею Шестопалова)

4. Конкурс – змагання на швидкість редагування тексту.

Умови: Виконати вправу за найкоротший проміжок часу. 1 представник від класу. Беруть участь учні 5-11 класів. (Використовуються тренажер редагування тексту Шестопалова)

5. Конкурс ерудитів.

Умови: Зачитуються загадки, які мають відношення до інформатики. Відповідає той клас, в якого була перша піднята рука. В разі правильної відповіді отримує 1 бал, якщо відповідь неправильна, то інший клас за правильну відповідь отримає 2 бали. Якщо відповідь викрикнули, буде зніматися 1 бал з команди. Переможе той клас, хто набере більше балів.

Завдання на конкурс ерудитів

* * *

Я малюю діаграми,
Знаю формули й доданки.
Підрахую як годиться –
Електронна я (таблиця)

* * *

Нас зібралось багато,
Як же всіх порахувати?
Об'єднати всіх нас гарних
Може тільки база (даних)

* * *

Промені і сонце-коло
Намалюємо ми скоро.
Творчий маю я характер,
Бо графічний я (редактор)

* * *

Я пишу листи і вірші,
Мої тексти найгарніші.
Хай підтвердить весь народ,
Як усім потрібен (Word)

* * *

Коли треба показати
Слайди про усі формати –
В допомозі не відмовить
Вам ніколи (PowerPoint)

* * *

А, Б, В, Г, Д і кома –
Всім мабуть уже відома
Така клавішна структура.

Звісно ж, це (клавіатура)

* * *

Я показую об'єкти,

Фото-, відеопроєкти.

Я не плеєр, не мотор,

А звичайний - (монітор)

* * *

Якщо є складна робота,

Мусить бути лиш охота,

Бо зі мною буде толк,

Адже я – системний (блок)

* * *

Я магнітний бутерброд,

Та мене не з'їсть ваш рот.

Файли й папки – це дієта

Для магнітної (дискети)

* * *

Я не нишпорю в коморах,

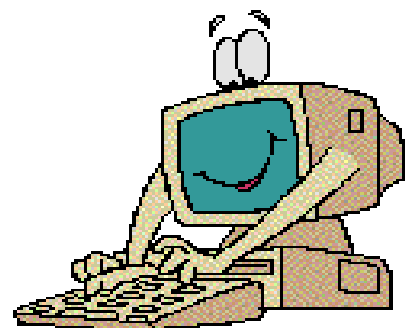
Не ховаюся по норах.

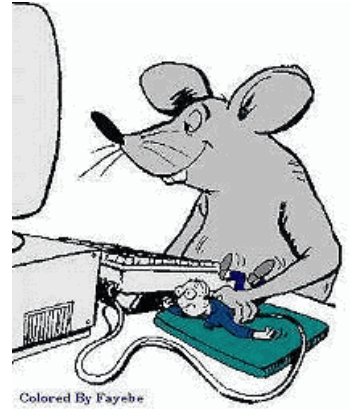
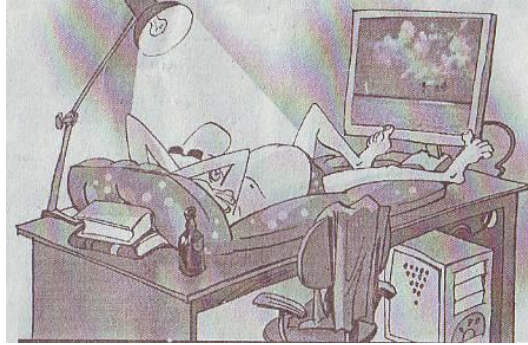
Ковзаю по столу трішки,

Бо комп'ютерна я (мишка)

6. Конкурс «Придумай назву»

Умови: Перед вами пронумеровані малюнки. Переможе в цьому конкурсі той, хто придумає найвлучнішу назву хоча б до одного з них.





7. Конкурс «П'ятнадцатка»

Умови: Перед вами таблиця з буквами. Потрібно побачити, прочитати і записати чим побільше інформатичних термінів. Можна читати у різних напрямках по горизонталі і по вертикалі, але не по діагоналі.

И	Р	А	М	Р	О	Б	Є	К	Т	О	Р	Т	Г	О
Т	О	Ц	О	Л	Ф	М	О	Н	І	Б	П	О	С	Л
М	Г	І	Я	І	Н	А	Т	С	Н	Л	А	П	К	А
О	Л	Е	С	П	У	Л	Й	А	Ф	О	Р	Л	А	Т
Д	А	О	Р	О	Т	Я	Д	Р	Л	К	М	Е	Н	Ю
Е	М	Т	Т	Р	К	Ц	І	Я	И	Т	А	Р	В	А
М	А	К	П	О	Н	Г	А	М	К	О	Т	А	І	Л
Г	Р	Е	Р	С	М	И	Н	Н	А	В	У	И	С	К
О	В	С	И	Т	А	Ш	Я	К	И	Р	Р	Д	Р	Е
Р	Е	Т	Н	И	К	А	Т	А	Л	К	А	О	И	Т
П	Р	Р	И	Д	П	Л	К	А	В	Ж	І	Р	Н	А
П	Л	І	С	О	Н	І	Є	Й	О	Р	У	В	К	М
С	Е	Й	К	О	М	А	Н	Д	А	П	Т	А	А	А
И	М	К	О	В	О	Д	Т	Е	Р	И	С	Ч	З	К
Д	В	И	Н	А	В	Е	Ц	Ь	О	К	О	Т	І	В

8. Конкурс «Реклама»

Умови: Беруть учні 5 – 11 класів. Кожен клас за допомогою жеребкування

отримує певну річ (фартух, брязкальце (дитяча іграшка), присоска, шарф, зубна щітка, металева чашка, резинка для волосся, повітряна кулька, дверна ручка, ліхтарик). Потрібно за допомогою реклами даної речі (в гумористичній формі) впевнити усіх, що вона є *дуже необхідною і не замінимою* у використанні комп'ютерної техніки або у вивченні інформатики. Текст реклами набраний на комп'ютері. Представляти свій предмет можна 1 – 3 учням.

9. Пошук у Інтернеті

Створіть і заповніть таблицю

Запитання	Адреса джерела інформації в Інтернеті	Відповідь
Як називався гострий ціпок, яким поганяли тварин?		
Як у Давній Греції називали землевласників?		
Яка наука вивчає рельєфи суходолу, дна океанів і морів?		

10. виправити помилки

Пам'ять

Память комп'ютера предназначена для збереження інформації. Людина запам'ятовує правила множення чисел стовчиком й багато чого іншого. Вся ця збирає й її пам'ять, але ті саме відомості можуть зперіготися й в пам'яті комп'ютера.

Пам'ять

Память комп'ютера призначена для зберігання інформації. Людина запам'ятовує правила множення чисел стовпчиком й багато чого іншого. Все це збирає її пам'ять, але ті самі відомості можуть зберігатися й в пам'яті комп'ютера.

11. Розшифрувати повідомлення

1. Розшифрувати повідомлення та записати відповідь.

1 слово: 01100 01110 01101 01000 10010 01110 10000

2 слово: 00100 01011 11111

3 слово: 00010 11011 00010 01110 00100 00000

Символ	Код	Символ	Код
А	10 000 000	Н	10 001 101
Б	10 000 001	О	10 001 110
В	10 000 010	П	10 001 111
Г	10 000 011	Р	10 010 000
Ґ	10 110 100	С	10 010 001
Д	10 000 100	Т	10 010 010
Е	10 000 101	У	10 010 011
Є	11 110 010	Ф	10 010 100
Ж	10 000 110	Х	10 010 101
З	10 000 111	Ц	10 010 110

Символ	Код	Символ	Код
И	10 001 000	Ч	10 010 111
І	01 001 001	Ш	10 011 000
Ї	11 110 100	Щ	10 011 001
Й	10 001 001	Ь	10 011 100
К	10 001 010	Ю	10 011 110
Л	10 001 011	Я	10 011 111
М	10 001 100	'	00 100 111

Відповідь: Монітор для виведення

12. Заповнити декларацію

Запитання до декларації

- Слово «інформація» в перекладі з латинської означає:
 - інформованість
 - відомості
 - останні новини
 - зменшення невизначеності
- Що визначає інформатика?
 - Конструкцію комп'ютера
 - Способи подання, накопичування, обробки і передачі інформації за допомогою технічних засобів
 - Комп'ютерні програми
 - Загальні шкільні дисципліни
- Комп'ютер — це універсальний пристрій для роботи з:
 - числами
 - ігровими програмами
 - інформацією
 - формальними мовами
- Первісний зміст англійського слова «комп'ютер»:
 - вид телескопа
 - електронний апарат
 - електронно-променева трубка
 - обчислювач
- Маніпулятор «миша» — це пристрій:
 - виведення інформації
 - введення інформації
 - зчитування інформації
 - сканування зображень
- Укажіть правильне висловлювання:
 - клавіатура — пристрій введення
 - принтер — пристрій кодування
 - комп'ютер типу NoteBook — кишеньковий калькулятор
 - монітор — пристрій введення

7. Укажіть правильне висловлювання:
А принтер — пристрій введення/виведення
Б CD-RW — пристрій виведення
В компакт-диск — пристрій для збереження інформації
Г клавіатура — пристрій введення/виведення
8. Маніпулятор «джойстик» — це пристрій:
А виведення інформації
Б введення інформації
В зчитування інформації
Г сканування зображень
9. Клавіша Enter призначена для:
А виклику меню
Б введення команд
В створення великої літери
Г вставки пробілу
10. Пристрій введення графічної інформації в комп'ютер — це:
А джойстик **Б** миша
В трекбол **Г** сканер
11. Кнопочний пристрій введення символів інформації в комп'ютер — це:
А джойстик **Б** миша
В трекбол **Г** клавіатура
12. Елементарна одиниця виміру кількості інформації — це:
А байт **Б** кбайт
В Мбайт **Г** біт
13. Монітор — це пристрій:
А збереження інформації
Б введення інформації
В зображення й озвучування інформації
Г виведення інформації
14. Для обробки інформації в комп'ютері призначений:
А модем **Б** центральний процесор
В дисплей **Г** вінчестер
15. Яку дію з перерахованих нижче не може виконувати комп'ютер?
А Передавати інформацію **Б** Створювати інформацію
В Зберігати інформацію **Г** Обробляти інформацію
16. Що робить клавіша NumLock?
А Вимикає ПК
Б Переключає додаткову клавіатуру
В Вимикає режим очікування
Г Вимикає режим вставки/заміни
17. Яка клавіша включає режим вставки чи заміни символу?
А Enter **Б** Delete
В Insert **Г** Home
18. Клавіша Space призначена для
А створення великої літери
Б вставки пробілу
В переходу до верхнього регістру
Г переходу до наступної чи попередньої сторінки екрана

Бланк відповідей для заповнення декларації

	А	Б	В	Г		А	Б	В	Г		А	Б	В	Г
1					7					13				
2					8					14				
3					9					15				
4					10					16				
5					11					17				
6					12					18				

	А	Б	В	Г		А	Б	В	Г		А	Б	В	Г
1		×			7			×		13				×
2		×			8		×			14		×		
3			×		9		×			15		×		
4				×	10				×	16		×		
5		×			11				×	17			×	
6	×				12				×	18		×		

13. Артистичний конкурс

Учасники однієї з команд встають в одну шеренгу. Крайньому з учасників показується аркуш, на якому записано назву пристрою (назва потім показується і глядачам і, обов'язково, членам журі. Це підвищує інтерес до конкурсу). Крайній з учасників підходить і повертає до себе обличчям 2-го учасника своєї команди. 1-й повинен жестами та мімікою зобразити цей предмет (тільки без звуків!). Якщо 2-й учасник зрозумів показуване, то він киває головою «Так», але якщо не зрозумів, то 1-й учасник має право ще раз повторити. Але після цього він зобов'язаний відійти в бік. 2-й учасник повертає до себе 3-го і показує те, що він зрозумів. Третій показує 4-му і т. д. Останній учасник повинен назвати той предмет, який, на його думку, назвали 1-му учаснику. У конкурсі оцінюється не стільки правильні відповіді, хоча і це важливо, скільки артистичність учасників, наскільки вони швидко розуміли один одного.

Приклади: принтер, комп'ютер завис, хлопчик, що грає у комп'ютерну гру, слон купається, кіт вмивається тощо.

14. Всього одна літера

Додати одну літеру і отримати слово, пов'язане з інформатикою: кран, папа, форма, бак, графік, ставка. *Відповіді: екран, папка, формат, абак, графіка,*

вставка.

Видалити одну літеру: оплата, секанс, спорт, спринтер, шифер, білок.

Відповіді: плата, сеанс, порт, принтер, шифр, блок.

Замінити одне слово: бант, болонка, драйвер, кахель, писк, хобот, штифт.

Відповіді: байт, колонка, драйвер, кабель, диск, робот, шрифт.

15. Розшифрувати означення

(Розрізати на кілька частин і роздати, набрати окремий епізод на різних комп'ютерах і разом скласти).

Cthdth – wt rjvg@nth? Oj yflf' cdj] htcehcb syibv f,jytynfv vtht;s? fkt yt dbrjhbcnjde'][htcehcb/

Cthdth – wt rjvg@nth? Oj yflf' cdj] htcehcb syibv f,jytynfv vtht;s? fkt yt dbrjhbcnjde'][htcehcb/

Відповідь: Сервер – це комп'ютер, що надає свої ресурси іншим абонентам мережі, але не використовує їх ресурси.